

Aufgabe

Beschreibe anhand eures Spielverlaufs, wie politische Entscheidungsprozesse im Nordseerat abliefen. Nutze die passenden Fachbegriffe aus dem Wortspeicher.

Lückentext

In der dritten Phase haben wir als Vertreter einer Crew im _____ verhandelt. Dabei haben wir nicht mehr als Unternehmen, sondern als politische _____ gehandelt.

Jedes Land brachte eigene _____ in die Verhandlungen ein. Diese konnten sich teilweise widersprechen, wodurch ein _____ entstand.

Politik bedeutet, unterschiedliche Interessen zu beleuchten und auszugleichen. Dieser Prozess wird als _____ bezeichnet. In unserem Spiel zeigte sich dieser Prozess durch Diskussionen, Vorschläge und Gegenangebote.

Um zu einer gemeinsamen Entscheidung zu gelangen, mussten wir einen _____ finden. Ein Kompromiss bedeutet, dass keine Seite ihre ursprünglichen Forderungen vollständig durchsetzen kann.

Die gemeinsam beschlossenen Regeln stellen eine Form von _____ dar. Damit diese akzeptiert werden, benötigen sie _____, also die Zustimmung der beteiligten Akteure. Das Spiel ist hier stark vereinfacht, da die Crews als marktwirtschaftliche Akteure keine demokratische Legitimation hatten.

Durch die Vereinbarung von Kontrollen und Strafen wurde versucht, die _____ der Regeln zu sichern. Ohne solche Mechanismen besteht die Gefahr, dass politische Beschlüsse nicht eingehalten werden.

Im Spiel wurde außerdem deutlich, dass politische Entscheidungen oft im Spannungsfeld zwischen _____ und internationaler _____ stehen.

Der Nordseerat kann als Beispiel für eine _____ verstanden werden, die gemeinsame Regeln für mehrere Staaten entwickelt.

Wortspeicher

**Interessen • Legitimation • Souveränität • Zusammenarbeit • Interessenkonflikt
Nordseerat • verbindlichen Entscheidungen • internationale Institution • Kompromiss
Akteure • Willensbildungsprozess • Durchsetzungsfähigkeit**