

# 3 Wege zum Escape Room mit Smart Split

## So werden aus Fachrätseln Teilcodes, Finalcodes und Rätselketten

Smart Split kann auf unterschiedliche Weise in Unterrichts-Escape-Rooms eingebunden werden. Die Karten bleiben dabei Decoder – die Fachinhalte stehen weiterhin im Mittelpunkt.



### 1 Rätsel = 1 Teilcode

Ein Fachrätsel führt zu einer Karte. Ein markiertes Gruppenfeld liefert direkt eine Ziffer für ein Schloss oder einen Umschlag.



Fachrätsel



schwarzes Sechserfeld



Teilcode-Ziffer

### 2 Mehrere Rätsel = 1 Finalcode

Jedes Fachrätsel ergibt eine Karte. Am Ende werden alle Karten sortiert und gemeinsam decodiert.

Gefundene Karten (beliebige Reihenfolge)



Sortiert nach Kartennummer

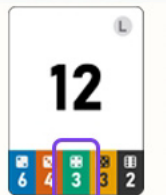


Finalcode  
(grünes Vierfeld lesen)



### 3 Karte für Karte zum Ziel

Eine gefundene Karte zeigt über Feldsymbol und Zahl die nächste Station oder den nächsten Umschlag.



grünes Vierfeld = 3



Wegweisung



Nächste Station oder nächster Umschlag

## Warum Smart Split dafür besonders gut geeignet ist

36 Karten  
36 eindeutige Karten

26 Buchstaben + 10 Sternkarten

5 nutzbare Codefelder

fachübergreifend einsetzbar

## Das steckt im vollständigen Paket

ausführliche Lehrerhandreichung

8 erprobte Decoder

geprüfte Schnittmengencodes

Kopiervorlagen und Decodierkarten

zwei vollständige Beispiel-Escape-Rooms

**Kickstarter unterstützen und Vorabzugang sichern**

**Newsletter abonnieren** und über die Veröffentlichung informiert werden

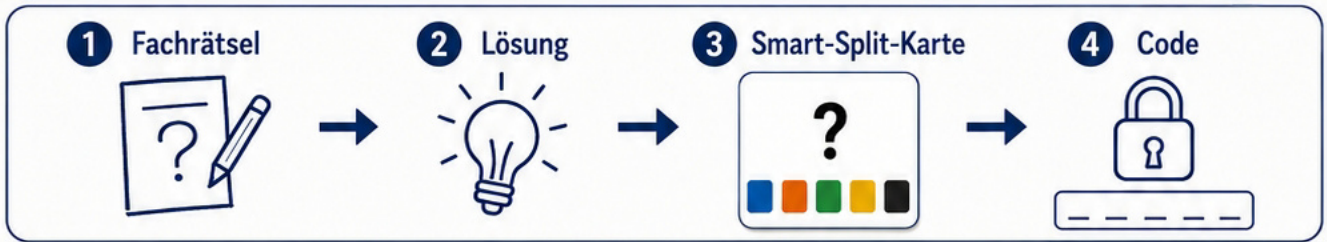
Das vollständige Paket ist **zuerst als Bonus für Kickstarter-Unterstützer** verfügbar – später auch beim Kauf von Smart Split oder für Newsletter-Abonnenten.



# SMART SPLIT ALS ESCAPE-ROOM-DECODER

FACHRÄTSEL LÖSEN, KARTEN FINDEN UND CODES ENTSCHLÜSSELN

Viele Lehrkräfte erstellen eigene Escape Rooms für den Unterricht. Smart Split kann dabei als wiederverwendbare Code-Tabelle dienen – fachübergreifend und sofort einsetzbar.



## BEISPIEL: REFORMATION

### 1 Fachrätsel

Welcher Begriff bezeichnet die von Martin Luther angestoßene kirchliche Erneuerungsbewegung?

### 2 Lösung

**R**eformation  
*Nur der 1. Buchstabe zählt!*

### 3 Smart-Split-Karte

Smart-Split-Karte mit der Zahl **18** und einem Viererfeld (9, 6, 5, 4, 3).  
*Viererfeld lesen = Teilcode 5*

### 4 Code

Teilcode: **5**

**NUR DER 1. BUCHSTABE ZÄHLT!**

## SO FUNKTIONIERT'S



**Finden** – Die Lernenden finden und lösen fachbezogene Rätsel.



**Ablesen** – Der 1. Buchstabe der Lösung bestimmt die Smart-Split-Karte.



**Verbinden** – Das richtige Gruppenfeld ablesen und den Teilcode notieren.



## DAS STECKT IM VOLLSTÄNDIGEN PAKET



8 Decoderverfahren



Vollständige Codeübersicht



Planungsbogen



Finalcode-Planer



2 Beispiel-Escape-Rooms



**JETZT AUF KICKSTARTER UNTERSTÜTZEN**



ODER NEWSLETTER ABONNIEREN UND DIE SPÄTERE VERÖFFENTLICHUNG NICHT VERPASSEN.

Das vollständige Paket ist zuerst als Bonus für Kickstarter-Unterstützer erhältlich und später auch beim Kauf von Smart Split oder für Newsletter-Abonnenten.

